“Together by Ocean”

Problema:

Los desechos de los productos que consumimos todos los días terminan estancados en los mares y océanos.

Solución:

Campaña de recolección de desechos en los mares y océanos, con los desechos plásticos recolectados elaborar filamento para impresoras 3D y así elaborar trofeos para las personas que hayan recolectado más desechos a lo largo de la temporada de recolección, todos los desechos restantes serán vendidos a plantas de reciclaje, dinero que se destinará para continuar nuestra campaña y otra parte para asociaciones dedicadas a la conservación de mares y océanos.

Tecnologías:

* Javascript
* Vue
* Express
* Azure

Áreas:

* Backend
* Frontend

|  |  |
| --- | --- |
| Logotipo | Eslogan |
| Imagen que contiene Forma  Descripción generada automáticamente | “Trade trash to achivements” |

Proyecto en el repositorio de GitHub:

<https://github.com/MauroMontan/oceanApp-backend/blob/main/README.md>

Preguntas frecuentes:

**¿Cómo puedo participar en la campaña de recolección?**

Primero debes registrarte en nuestra página, y posteriormente recoger tu brazalete en el centro de recolección donde participarás.

**¿De qué material están hechos los trofeos para los tres primeros lugares?**

Queremos que tu esfuerzo sea significativo, por lo tanto, los trofeos serán personalizados, y se utilizará plástico del que fue recolectado para elaborar filamento para impresoras 3D, posteriormente se imprimirán los trofeos con dicho filamento.

**¿Cómo puedo obtener un trofeo reciclado?**

Para las primeras tres personas que hayan recolectado más desechos, se les dará un trofeo personalizado.